

## Regelwerk für die MCS Tourenwagen-Challenge

<b>Chassis</b>	Alle Elektrochassis im Maßstab 1:10 bis maximal 200mm Breite. Pro Ten Chassis sind verboten.
<b>Mindestgewicht</b>	Für alle Chassis gilt ein Mindestgewicht von 1350g (inkl Transponder).
<b>Motor</b>	LRP Vector X12, X20, K7 und K4 mit 17.5 Turns
<b>Karosserie</b>	Alle 185 – 205 mm breiten Karosserien von denen ein reales Vorbild besteht. Im Zweifel ist dies im Vorfeld zu klären. Verboten sind alle Karosserien der Classic Challenge (ausgenommen BMW E30 EVO). Die Karosserien müssen bis auf die Fensterscheiben lackiert sein und die dafür vorgesehen Aufkleber für die Front und Heckscheinwerfer müssen an den vorgesehenen Stellen angebracht sein.
<b>Flügel / Spoiler</b>	
<b>Reifen / Felgen</b>	Freigestellt
<b>Haftmittel</b>	Nur LRP Top Grip 1-3, bei Moosgummireifen ist der Einsatz von Haftmittel verboten.
<b>Untersetzung / Tuning</b>	Freigestellt
<b>Regler</b>	Alle „Boost 0“ Regler blinkend im Boost 0 Modus
<b>Akku</b>	7,4 Volt Lipo oder 7,2 Volt NimH
<b>Laufdauer</b>	Vorläufe: 5 min Finalläufe 5 min

### Ergänzung: Tourenwagen "Hobby"

Teilnehmer der Tourenwagenchallenge die ein Wannen- oder Kunststoffchassis wie z.B. HPI Sprint, LRP S10, Kyosho TF-5, Tamiya TT-01 usw. einsetzen, können in der Klasse Tourenwagen "Hobby" starten.

Ausgenommen sind Wettbewerbschassis in einer abgespeckten Low Budget Version wie z.B. der X-ray T3R. Im Zweifelsfall ist dies im Vorfeld abzuklären.

Ansonsten gelten die selben technischen Bestimmungen wie in der Klasse Tourenwagen.

Die Klasse Tourenwagen "Hobby" wird zusammen mit der Klasse Tourenwagen gefahren allerdings getrennt gewertet.